



Verksamhetsberättelse Luleå Makerspace 2020

Under 2020 har Luleå Makerspace arrangerat drygt 75 arrangemang med målet att lyfta intresset för teknik och skapande i Luleå och vi räknar med att föreningens aktiviteter når 2000-3000 personer per år.

I februari arrangerades Luleå Makerfaire som vanligt tillsammans med Biblioteken i Luleå och det kom ca 300 besökare. Den normalt så populära Kulturnatten hölls istället online med virtuella studiebesök (vi guidade runt virtuellt och visade upp lokalen) vilket också ledde till en artikel i lokalpressen.

Corona-pandemin har självklart påverkat Luleå Makerspace och från mars 2020 har den organiserade verksamheten i lokalen varit begränsad. Lokalen har fortsatt varit öppen för de med nyckel men antalet workshoppar och öppna arrangemang har varit begränsade och istället har verksamheten flyttat online via Zoom och Discord vilket tyvärr lett till ett lägre än normalt antal deltagare.

Under mars-april 2020 hjälpa föreningen till med att tillverka drygt 2000 visirhållare till vården i Norrbotten tillsammans med LTU.

Under sommaren arrangerades två utomhus-arrangemang tillsammans med Rädda Barnen Hertsön och Porsön vilket var mycket populärt. Detta är ett format som vi pga pandemin var försiktiga att upprepa under 2020 men kommer att återkomma till under 2021. I samband med sommar och höstengagemangen har ett flertal ungdomar anställts för att hjälpa till på arrangemangen och hålla öppet i lokalen.

Spelutvecklingskvällarna i lokalen var välbesökta under början av 2020 och flyttade online under våren, först via verktyget Zoom och senare via Discord. Under året har föreningen arrangerat ett flertal workshoppar i dataspelsutveckling (inspelningar finns på Youtube), introduktioner till laserskärare och 3D-skrivare samt programmering.

Föreningen har under 2020 fått ekonomiska bidrag från Facebook, InTime, Lulebo, Luleå Energi, Luleå Kommun och Mobilaris samt har arbetat med ett flertal samarbetspartners för att skala upp de ekonomiska medlen i form av gratistjänster, lån av lokaler och utrustning. Den största samarbetspartnern är Luleå tekniska universitet. Föreningen är sedan 2015 en ambassadörsförening för Luleå Kommun vilket medför ett ekonomiskt bidrag med 300 000 per år i tre års tid. Fas två av kontraktet löper ut vid mitten av 2021 och en ny ansökan för stöd för andra halvan av 2021 har lämnats in till Luleå Kommun.

Föreningen har under året gjort stora investeringar i bland annat material, Lego Spike, flera nya typer av 3D-skrivare, Green-screen, flera nya robotar (Cue, Pepper, Miro-E), vinylskärmaskin och värmepress, ny större TV till workshoprummet med mera.



Under hösten då möjligheterna till fysiska workshoppar har varit begränsade pga pandemin har istället fokus varit på att städa och ställa i ordning i spacet. En större yta för VR har skapats, bättre placering av nätverksutrustning och server, en större fast spegel har plockats ned då den störde VR, sponsorsvägg med mera.

Per 201231 hade föreningen 246 medlemmar (+14% från 2019) varav 40% är tjejer/kvinnor.

Mer information:

Webb: <http://www.luleamakerspace.se/>

Facebook-sida: <https://www.facebook.com/luleamakerspace>

Här finns även bilder från events och från Making:

https://www.facebook.com/luleamakerspace/photos_stream?tab=photos_albums

/Styrelsen genom Agneta Hedenström, Ordförande, 20210105